

Erledigt

AMD...Phönix aus der Asche?

Beitrag von „rubenszy“ vom 18. Januar 2017, 14:04

Für den Gaming Bereich mit einer GPU und den 16 lanes was der dann nur hat ganz lustig aber fängt man an mit der i7-6900 40 lanes + 2x GPU im Blender zu Rendern siehst diese Sache schon ganz anders aus, da kannst du selbst die AMD CPU mit zwei GPU's aufrüsten bleibt trotzdem dahinter weil x16/x16 gegen x8/x8 PCIe schon Performance bietet, bei einigen Spiele nicht so aber beim Rendern im Verbund CPU+GPU schon sehr viel.

Außerdem sind das Test von AMD und man kennt ja AMD ihre große Fresse, kann auch gut sein das sie den i7-6900 runter getaktet haben dafür, richtige vergleiche sieht man erst wenn der raus ist und dann wird es wie bei der RX 480 riesen Fresse und bringen nichts rüber, was wirklich konkurrenzfähig ist.