

Und, damit die Grafik auch ruhig läuft, zusätzlich auf der Seite Devices/Add Properties:



Device*	Key*	Value*	Value Type*
IntelGFX	AAPL,GfxYTile	01000000	data

Wenn Du nur mit macOS Sierra arbeitest, sollte das sogar ohne die beiden Einträge für 10.11.4 auskommen.