

Erledigt

Hackintosh Sierra Grafikarte funktioniert nicht !

Beitrag von „al6042“ vom 28. Januar 2017, 10:55

[@sunraid](#)

Nun, die Möglichkeit des Framebuffer Injects ist ja nur nötig, wenn OSX deine Karte nicht direkt unterstützt, weil der Hersteller der Karte im vBIOS so herum geschraubt hat, dass es zwar unter Windows "ohne weiteres" läuft, aber OSX seine erwarteten Angaben nicht finden kann, bzw. der dort hinterlegte Framebuffer in OSX nicht bekannt ist.

Kurzum: Wenn es ohne weitere Angaben geht, einfach so lassen... 😊