

Erledigt

Kein Audio nach Sleep Alc1150 Sierra

Beitrag von „MacGrummel“ vom 7. Februar 2017, 02:01

Müsste das nicht eigentlich die ID 1 sein? hat doch 6 Audio-Ausgänge als 2/4/5.1/7.1-channel und S/PDIF wie bei den meisten Gigabyte-Gaming-Boards.

Alternativ hab ich da noch den guten, alten Voodoo-Sound, der auch im original-Ozmosis eingebaut ist.. Kannst Du ja im entsprechend nummerierten Clover-Ordner mal testen. Wobei zu Voodoo auch immer ein passender HDA-DisAbler-Kext gehört.

P.S.: ein übliches Problem bei AppleALC-Installationen ist, dass noch irgendwo a) ein anderer Sound-Kext rum liegt, der dort zwar nicht geladen wird, den AppleHDA aber stört oder b) dass irgendwo im System Netzwerk-Kexte von Realtek versteckt sind. Ich weiß zwar nicht warum, aber die stören ungemein, wenn sie ungeladen rumliegen. Ich hatte da so ein furchtbares Fading...