

Erledigt AppleALC ins BIOS

Beitrag von „Fredde2209“ vom 9. Februar 2017, 17:16

Aber wenn jeder extra Xcode herunterladen muss, um diese Datei zu erstellen dauert das Ganze ewig. Ich mein, das ist doch kein Aufwand für die gängigen Codecs eine eigene Version zu erstellen. Ich würde sagen, in einer halben Stunde bin ich fertig. Wenn man das in Zukunft aufteilt, dann macht jeder 3 oder so und schon sind wir in weniger als 10 Minuten fertig. Das können wir auch so erledigen. Dann laden wir die irgendwo hoch und das Skript guckt nur, welche Codec ID er findet und dann wird die jeweilige Version geladen. Das kostet uns im Endeffekt wenige MB Speicher und viel mehr auch nicht.