

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „al6042“ vom 11. Februar 2017, 17:02

Na ja,

Darkwake technisch lässt sich da ja noch einiges testen:

Darkwake=no

Darkwake=0

Darkwake=1

Darkwake=2

Darkwake=3

Darkwake=4

Darkwake=8

Darkwake=10