

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 12. Februar 2017, 20:07

Ich hab jetzt erstmal Clover auf den aktuellen Stand gebracht, als nächstes teste ich mal wieder alles durch.

- Das wird ein Spaß -

//Edit:

Hab jetzt mal durchgetestet - kein Erfolg dabei.

Folgendes hab ich mal vom Fehlerbericht aufgeschnappt:

Code

1. *** Panic Report ***
2. panic(cpu 0 caller 0xfffff8015b6f6cf): initproc exited -- exit reason namespace 2 subcode 0x8 description: none
- 3.
- 4.
5. uuid info:
6. 0x109748000 uuid = <947fc440-80f9-32f7-a773-6fc418fe1ab7>
7. 0x100c2d000 uuid = <8d05b95a-fea1-30bb-9e88-9f3a512d4c90>
- 8.
- 9.
10. Thread 5 crashed