

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 13. Februar 2017, 14:48

[@griven](#) probier mal 0x01620007 😊

[@mhack1](#) Das muss nicht zwingend so sein und war beispielsweise bei mir nicht der Fall...

[@Kassel](#) Das Grundsatz Prinzip dahinter auf jedenfall. Die ig-platform-ids für die Skylakes sind bisher nicht komplett entschlüsselt. Eventuell müssen wir etwas experimentieren. Welche ID benutzt du denn derzeit? Die iGPU ist auf primär, oder?