

Erledigt

iMovie crasht mit Radeon RX 460

Beitrag von „kuckkuck“ vom 13. Februar 2017, 14:59

Schau mal hier vorbei: [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)

Die generelle Lösung ist damit klar, was dir noch bleibt ist das finden einer ig-platform-id für deine iGPU welche 0 Connectors hat, womit dein Problem gelöst wäre 😊

Dabei kannst du auf das AppleIntelGraphicsFramebuffer.sh v3.2 von Pike R. Alpha zurückgreifen und evtl bei echten Macs anschauen 😊