

# Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „elmacci“ vom 13. Februar 2017, 17:47

Danke [kuckkuck!](#)

Probieren werde ich es auf jeden Fall - wollte hier nur abklären ob die Methodik wie dargestellt rein von der Vorgehensweise zu Problemen führt.

Den IntelAccelerator-Patch z.B. (<https://pikeralpha.wordpress.com/2015/11/18/home-sweet-home/>) oder Change GFX0 to iGPU in Clover bei DSDT Patches...brauchts das?

Geht wohl nichts über selber testen - werde berichten 😊