

# Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 13. Februar 2017, 18:03

Den DSDT Patch sollte es nicht brauchen, den IntelAccelerator-Patch kenne ich nicht wirklich. Aber das kannst du ja auch experimentieren, erstmal mit, dann ohne 😊