

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „griven“ vom 13. Februar 2017, 23:31

Schade aber meine Möhre stellt sich an der Stelle leider komplett quer. Wenn ich die PlatformID änder bekomme ich lauter lustig bunte Kernelpanics und das war es dann auch. In der DSDT sieht das bei mir so aus:

Code

```
1. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
2. {
3. If (LEqual (Arg2, Zero))
4. {
5. Return (Buffer (One)
6. {
7. 0x03
8. })
9. }
10.
11.
12. Return (Package (0x06)
13. {
14. "AAPL,ig-platform-id",
15. Buffer (0x04)
16. {
17. 0x07, 0x00, 0x62, 0x01
18. },
19.
20.
21. "hda-gfx",
22. Buffer (0x0A)
23. {
24. "onboard-1"
25. }
26. })
27. }
```

Alles anzeigen

sollte doch eigentlich passen oder übersehe ich da irgendwas?