

# Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „elmacci“ vom 14. Februar 2017, 11:26

Da ich gerade ein paar Minuten habe hier mal ein etwas ausführlicherer Bericht.  
Der Vollständigkeit halber erst einmal die Ausgangsbasis:

- System siehe Signatur
- Clover 4003
  - SSDT für die i6700k-CPU im patched-Ordner, Drop Tables CPUPM,CPU0IST,DRAM (brauch ich die überhaupt mit einer ssdtPRGen-generierten SSDT?), Rename HDAS to HDEF, FixShutdown
  - darkwake=0, dart=0
  - Devices: Intel HD530 Graphics Glitch Add Properties (AAPL, Gfx324 etc.) - hatte ich mal irgendwann reingenommen obwohl ich die HD530 nicht benutze. Hat nicht gestört, deshalb dringelassen. Aktuell gehe ich davon aus das hier vielleicht noch der Weg nach Rom führt wenn ich das entferne (teste ich heute abend).
- IGPU deaktiviert, Nvidia GTX 970 über Webdriver eingebunden an 2 UHD Monitoren
- Graphics: platgorm-id 0x19120000 für die HD530. Kein Inject Intel oder andere Checkboxes aktiviert)
- Kernel und KextPatches:
  - AppleRTC, Asus AICPUPM, KernelPM aktiviert
  - AppleHDA Patches für die Realtek1150 (Audio)
  - AppleAPIC fix von Pike (deaktiviert)
  - AppleIntelSKLGraphics Patch von Pike (deaktiviert)
  - AppleUSBXHCIPCI Patch (deaktiviert, USBInjectAll.kext aber noch geladen - wegen Positiv-Liste über eine USB-SSDT - siehe Anleitung kuckkuck)
- RTVariables: 0x67 ([SIP](#) deaktiviert)
- SystemParameter: Inject SystemID, NvidiaWeb (für die GTX970)
- Drivers: DataHubDxe, EmuVariableUefi (Da ich an meinem Board bereits Bios F20 drauf habe um die kontinuierliche Erstellung neuer Boot Options zu vermeiden benötige ich die EmuVariable), OsXAptioFix2DRV, HFSPlusUEFI, OsxFatBinaryUEFI
- Kexte: FakeSMC, FakeSMC-Sensoren, Shiki + iMac-Kext für DRM

Ziel: Testen, welche Auswirkungen / Einstellungen eine gleichzeitige Nutzung von IGPU und GPU erlauben um

- Airplay zu aktivieren

- Quicksync zu aktivieren
- Hardware-Encoding Unterstützung für Videokonvertierung (Handbrake/MacX Video Converter Pro)

Nachweis:

- MacXVideo Converter Pro: Hinweis "Hardwareunterstützung AN"
- Handbrake: Dauer Testkonvertierung eines MKV-Videos in M4V (220MB Ausgangsgröße, Profil 1080p30)
- Airplay Symbol in Menüleiste (bei Aktivierung unter Systemeinstellung/Monitor)
- iStatMenus bzw. "About Mac/Systembericht/Grafik": Anzeige der IntelHD zusätzlich zur GTX970

Ergebnisse:

- Keine Änderung der Ausgangsbasis
  - MacX: Aus
  - Handbrake: 3m6s
  - Airplay nicht verfügbar
  - iStat/AboutMac: GTX970
- BIOS IGPU aktiviert mit [DVMT](#) 64MB PreAllocated, Max
  - MacX: Aus
  - Handbrake: 3m5s
  - Airplay: verfügbar 😊
  - iStat/AboutMac: in AboutMac nicht angezeigt, bei iStat wird "Intel SKL" angezeigt mit einem Balken "Speicher"
- BIOS aktiviert, Inject Nvidia
  - MacX: Aus
  - Handbrake: 3m8s
  - Airplay: verfügbar 😊
  - iStat/AboutMac: Intel HD7000 in aboutMac, bei iStat "Intel HD7000" mit Balken "Speicher" und Balken "Prozess/Bilder". Tut sich aber nix bei Konvertierung oder ähnlichem
- BIOS aktiviert, Inject Nvidia, iMak+Shiki Kext entfernt
  - Keine Veränderung zu 3)
- BIOS aktiviert, Inject Nvidia, Apple Intel Accelerator Patch von Pike aktiviert
  - Keine Veränderung zu 3)

Darüber hinaus habe ich noch ein wenig gespielt mit deaktivierter IGPU, aber das brauch ich hier nicht ausführen - macht ja keinen wirklichen Sinn wenn die deaktiviert ist.

Das "Schlimme" ist - ich weiß dass ich es mal in einer Kombi vor ein paar Tagen geschafft

habe, in MacXVideoConverter ein "AN" dargestellt zu bekommen.

Das war aber in der "ich probiere mal alles aus"-Phase ohne Sinn und Verstand, weshalb ich mir leider nicht notiert habe wie ich das geschafft habe.

Ich mache heute abend mal weiter, u.a. ohne den HD530 Graphics-Glitch und ggf. auch mal auf Basis eines rudimentären Systems ohne optionale Kexte.

Falls jemand noch Ideen hat, gerne 😊

cheers

elMacci