

# Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 14. Februar 2017, 16:40

[@griven](#) Welche ig-platform-id hast du denn in der defaults gesetzt? Was ich nicht ganz verstehe, du injectest doch eine Platform ID ohne Connectors, verbindest einen deiner Displays aber mit der iGPU... Wie soll das denn funktionieren?

[@elmacci](#) Nummer 2 sieht doch eigentlich relativ gut aus, bis auf die Renderzeit und MacX... Da frage ich mich jetzt: Welche Systemdefinition hast du?