

**Erledigt**

## **Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake**

**Beitrag von „cobanramo“ vom 15. Februar 2017, 13:38**

Ist eventuell zuweit hergeholt aber nachdem ich so ziemlich alles über sleep/wake gelesen und durchgetestet habe vermute ich dass das Problem die originalen Mac's eben im Software perfekt (CPU, Grafik, Monitor, Ausblende/Einblende Automatik) zueinander passt. Mit Hacki's müsste man vermutlich dsdt, ssdt auf die vorhandene Hardware schön anpassen, bei so vielen Möglichkeiten ist das natürlich ne Aufgabe für sich.

Immer wenn ich so ne Hackintosh "perfektionieren" versuche merke ich eigentlich was Microsoft mit Windows so gewaltig große Aufgabe lösen muss mit Hardware Kompatibilität.

Gruss Coban