

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 17. Februar 2017, 14:55

AMD Karten Problem hin oder her, aus irgendeinem Grund funktioniert bei [@murashi](#) ja noch nicht einmal der workaround mit iGPU auf primär 😞

Wir müssen also den Grund für das Problem finden, welches Wake mit deiner HD4600 verhindert. Dafür müsstest du einmal einen Sleepvorgang durchführen und danach dir alle Einträge nach "Wake Reason" in der Konsole anschauen. Vielleicht hilft uns das weiter 😊