

Erledigt

Hackintosh wacht nicht korrekt aus Ruhezustand auf

Beitrag von „cobanramo“ vom 19. Februar 2017, 00:08

Also [@herrfelix](#), ich konnte jetzt reproduzierbares **Teilerfolg** erzielen.
Wiegesagt ich hatte die genau gleichen symptome wie du, es wollte nie aufwachen.
Ich bin mir nicht so sicher ob es bei dir mit der nachfolgenden Anleitung weiterhelfen wird.

Jetzt mit der nachfolgenden konfiguration kann ich ins Ruhezustand, es wacht auch wieder auf so wie es soll !

Aaaber, jetzt kommts 😊 das kann man nur **einmal**, wenn ich jetzt wieder ins Ruhezustand gehe wacht es nicht mehr auf.

Erst nach einem reset kann ich das ganze wiederholen. (reproduzierbar, mehrere Stunden x mal getestet)

Es gibt noch einen Nebeneffekt, Sound ist extrem leise nach dem aufwachen.

Ich hoffe das bringt uns ein bisschen weiter.

Gruss

Bedenke dies ist mein system, du hast ein anderes Board.

Mainboard MSI-B150M Mortar

Prozessor Intel® Core™ i7-6700 Skylake

Grafikkarte Intel® HD Graphics 530

Arbeitsspeicher 64GB DDR4

Betriebssystem(e) OSX El Capitan 10.11.6 / macOS Sierra 10.12.3

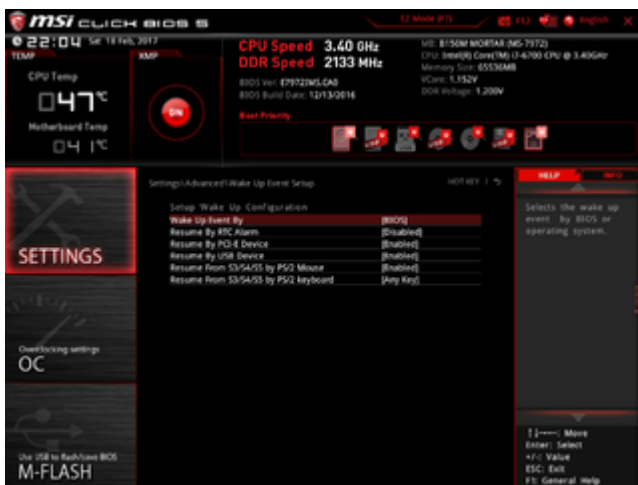
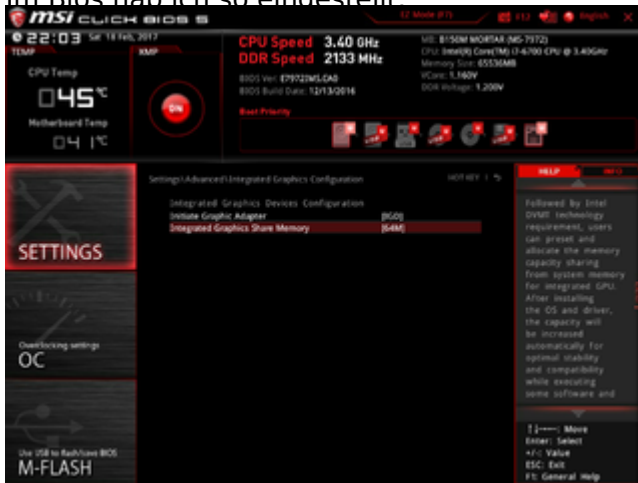
CaseRed Cube

Bootloader Clover v2.4k_r4012

Zunächst hab ich mal alles auf den aktuellen stand gebracht, Clover Kexte usw. in meinem `/Volumes/EFI/EFI/CLOVER/kexts/Other` sieht es so aus:

Name	Änderungsdatum
AppleALC.kext	07.02.2017, 13:21
BrcmFirmwareData.kext	05.07.2016, 19:54
BrcmPatchRAM2.kext	05.07.2016, 19:54
FakeSMC_ACPIsensors.kext	18.01.2017, 03:24
FakeSMC_CPUSensors.kext	18.01.2017, 03:24
FakeSMC_GPUSensors.kext	18.01.2017, 03:24
FakeSMC_LPCSensors.kext	18.01.2017, 03:24
FakeSMC.kext	18.01.2017, 03:24
RealtekRTL8111.kext	28.10.2016, 16:09
Shiki.kext	23.10.2016, 00:10
USBInjectAll.kext	07.09.2016, 18:10

Im Bios hab ich so eingestellt:



Ich benütze dieses dsdt (erstellt vom al6042):

[DSDT.aml](#)

zusätzlich hab ich dieses ssdt drinne, hab mit [ssdtPRGen.sh](#) für Intel® Core™ i7-6700 Skylake erstellt:

[SSDT.aml](#)

hier noch meine config.plist: [config-cobanramo.plist](#)

ausschlaggebendes punkt ist SSDT Cstates/Pstates, ohne wacht es schon gar nicht auf:

