

Erledigt

Tonstudio Hackintosh grafikarte

Beitrag von „antagon“ vom 20. Februar 2017, 10:08

Moin...

Ich nutze die Hardware, die du im Sinn hast für den gleichen Zweck.

Mit dem RME Fireface UC kann ich bei angehängtem Projekt (Foto) mit einer Latenz von 64 Samples problemlos arbeiten (Hauptsächlich Audiospuren mit 3 - 4 insertierten Plug Ins). Die Prozessorlast liegt im Schnitt bei 60% (Prozessor leicht übertaktet).

Mit dem Virus TI laufen die USB 2 Ports des Motherboards auch korrekt (keine separate USB PCI/ PCIe Karte nötig!).

Zur korrekten USB Port Konfiguration gibt es hier ein gutes Tutorial. Die Clover Variante ist sehr einfach.

Bzgl. WLAN & Bluetooth:

Gibt es einige funktionsfähige Varianten.

Ich nutze TP-Link TL-WDN4800 N900 und einen Belkin USB Bluetooth Stick den man leider nicht mehr kaufen kann.

WLAN: <https://www.amazon.de/TP-Link-...-22&keywords=wlan+tp+link>

Bluetooth: <https://www.amazon.de/logear-B...fRID=72WGN3PHETPDYH0GX6>

Der Bluetooth Dongle läuft mit OSX aber er funktioniert nicht im BIOS! Falls das gewünscht ist hat vielleicht jemand anders eine Idee.

Ein lauffähige WLAN/ Bluetooth Kombo wäre die hier <http://www.ebay.de/itm/Broadco...b15dc5:g:EGUAAOSwHJhXNCZ8>.

Eine Firewire Karte die ich gerade bei einem Kollegen verbaut hab gibt es hier <https://www.amazon.de/Informat...-13&keywords=firewire+pci>

Falls du Dual oder Triple Monitor Support brauchst, solltest du dir eine günstige Grafikkarte besorgen. Die Skylake Prozessoren machen das leider nicht vernünftig unter OSX (falls das schon erwähnt wurde im Thread hab ich es überlesen).