

Erledigt

## Foto-/Grafik-Rechner mit OS X und Windows 10

Beitrag von „All the pugs!“ vom 22. Februar 2017, 13:29

So, die einzelnen Komponenten kommen langsam hier an und allein bei der Grafikkarte musste ich sehr lachen, denn ich hatte ehrlich gesagt keinen 1 Kilo schweren Brocken erwartet, ist halt doch lang her, seit dem ich die letzte Grafikkarte (mit VGA-Anschluss 😄) in der Hand hatte 😊

Habe mir die Cuda-Treiber für 10.12.x runtergeladen, sind das die Webdriver oder muss es das hier sein?: <http://www.insanelymac.com/forum/...-updater-update-07182016/>

Das Gehäuse hängt seit gestern bei Hermes im Staus "angekündigt" und Mainboard + CPU gehen wohl auch erst morgen raus... mal sehen, ob die Sachen vor dem Wochenende noch ankommen, wäre ja schön 😊

Die BT+WLAN-Karte habe ich auch gefunden, allerdings habe ich Horst natürlich genau die falsche bestellt, nämlich die mit nur 450mbit... Mal sehen ob ich die nicht wieder verkaufe, andererseits läuft Internet hier eh über Ethernet und ich brauche sie nur wegen Airdrop.

Auf der Verpackung Grafikkarte steht noch, daß mindestens ein Netzteil von 650W zum Betrieb benötigt wird, aber ich hab mir ja nur ein 550W Netzteil bestellt 😞

Habe schon einige dieser Strom-Rechner diverser Anbieter ausprobiert und kam immer auf einen Verbrauch von 400-470w, weswegen ich mich für das 550W Netzteil entschieden hatte... Nun ja, zur Not kann ich es ja zurück senden, aber ich hätte natürlich nur ungern so ein dickes Netzteil, wenn ich die Power gar nicht wirklich brauche. Weiß ja auch nicht, wieviel GPU-Power Lightroom, Capture One und Photoshop überhaupt brauchen, aber PC Games werde ich ganz sicher niemals damit zocken 😄