

Erledigt

Yosemite 10.10 Grafikprobleme mit Nvidia GTX 660

Beitrag von „MacGrummel“ vom 24. Februar 2017, 18:12

Eigentlich ist da weniger HW Monitor das Problem, sondern eher die Sensoren-Kexte. Die solltest Du raus fischen: entweder schwirren die als CPUSensors.kext irgendwo in System/Library/Extensions lose rum, im entsprechenden Ordner auf Clover/Chameleon oder sie sind in den FakeSMC.kext eingebaut (FakeSMC.kext/Contents/..).

Und die GTX 660er läuft bei mir mit allen möglichen Systemen seit 10.7.5 ohne Webdriver.