

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „elmacci“ vom 25. Februar 2017, 17:58

Danke [kuckkuck!](#)

Ich hab es gerade mal ausprobiert mit meiner Konfiguration - leider keinen Erfolg...[Hardware-](#)Beschleunigung immer noch auf "nada".

System mit Intel HD530 und Nvidia GTX 970.

HD530 im BIOS aktiviert mit 128MB Preallocated bzw. Max.

Nvidia GTX970 ist Primare im BIOS.

An Nvidia GTX 970 sind angeschlossen über Displayport 2x UHD Monitore

Angewendet:

- DSDT-Patches (alle drei beschriebenen, auch alle Variationen durchprobiert aktiviert/deaktiviert)
- Inject Intel aktiviert
- Platform ID 19120001

Ich habe keinerlei Unterschied zu vorher feststellen können, heisst:

Vorher lief die Intel HD 530 auch schon im BIOS aktiviert, aber nicht gepatcht - demzufolge erschien sie nicht im Systembericht, lediglich bei iStat als "intel hd graphics SKL"

Airplay ging damit auch schon.

Wenn ich nun Inject Intel mit der Platform ID aktiviere im Clover, ändert sich nur folgendes:

Die Intel taucht immer noch nicht im Systembericht auf (soll sie ja auch nicht, also alles gut)

Die Intel heisst nun "Intel HD 7000" in iStat

Airplay geht immer noch.

Hardwarebeschleunigung aber immer noch nada.

Jetzt zusätzlich die Patches aktiviert.

Das einzige was sich jetzt ändert - die Bezeichnungen in der IORegistry.

Vorher:

IntelHD --> GFX0@2

NVIDIA --> GFX0@0
Jetzt:
IntelHD: --> IGPU@2
NVIDIA --> IGPU@0

Irgendwelche Ideen? Quicksync beim Video konvertieren wär scho schee 😊

cheers