

Erledigt

FPS PROBLEME Gtx 970 und Windows

Beitrag von „al6042“ vom 26. Februar 2017, 15:41

Was die FPS unter OSX angeht, ist das ein bekanntes Thema.

Windows Treiber sind da mehr auf die Zocker-Gemeinde ausgelegt...

Man kann auf Macs Zocken, aber das ist nunmal nicht deren Haupteinsatzgebiet.

Dementsprechend werden auch keine Treiber, welche die letztmöglichen Frames herauskitzeln könnten, dafür erstellt.

Gerade die NVidia Webdriver, welche ja eher für Quadro Karten gedacht sind, schielen da mehr auf Grafik/Video-Apps zur Unterstützung.