

# Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 1. März 2017, 11:45

Bei mir war das ganze ebenfalls komisch, wobei letztendlich vorallem der Wert in der DSDT ausschlaggebend war... Hast du es mal mit einer DSDT probiert die nur Grafik fixes beinhaltet, um sicher zu gehen, dass deine DSDT nicht fehlerhaft ist? 😞