

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „griven“ vom 1. März 2017, 22:22

Natürlich habe ich das probiert hier der letzte ausschnitt der DSM Methode aus der DSDT:

Code

```
1. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
2. {
3. Store (Package (0x0E)
4. {
5. "AAPL,slot-name",
6. "Built In",
7. "name",
8. "Intel Graphics Controller",
9. "model",
10. Buffer (0x17)
11. {
12. "Intel HD Graphics 4000"
13. },
14.
15.
16. "device_type",
17. Buffer (0x14)
18. {
19. "Graphics Controller"
20. },
21.
22.
23. "device-id",
24. Buffer (0x04)
25. {
26. 0x66, 0x01, 0x00, 0x00
27. },
28.
29.
30. "AAPL,ig-platform-id",
31. Buffer (0x04)
32. {
```

```
33. 0x08, 0x00, 0x66, 0x01
34. },
35.
36.
37. "hda-gfx",
38. Buffer (0x0A)
39. {
40. "onboard-1"
41. }
42. }, Local0)
43. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
44. Return (Local0)
45. }
```

Alles anzeigen

Wobei ich hier jetzt die PlattformID mutwillig auf die 66010008 gesetzt habe. Das funktioniert soweit auch alles allerdings sobald ich eine PlattformID setze die keine Connectors (62010007) hat bootet OS-X nicht mehr sondern ergießt sich in eine Kernelpanik rund um den framebufferCapri.