

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „CubeMonster“ vom 3. März 2017, 21:57

Hey Ihr,
ich wollte Euch, insbesondere kuckkuck noch einmal wirklich danken!
Kann jetzt alles wieder wie am normalen Mac benutzen, die rendergeschwindigkeit hat sich verdreifacht 👍

Weiter so!!!

Zitat

Das funktioniert soweit auch alles allerdings sobald ich eine PlattformID setze die keine Connectors (62010007) hat bootet OS-X nicht mehr sondern ergießt sich in eine Kernelpanik rund um den FramebufferCapri.

Hast du alle erdenklichen System-Definitions getestet, hatte da auch erstmal eine kernelpanik mit der falschen System def. ...

Viel Erfolg!!!

Ig, Cube