

Erledigt

Radeon-Grafikkarten-Vergleich für Hackintosh

Beitrag von „MacPeet“ vom 7. März 2017, 20:20

Was spricht gegen die ATI HD5770 1GB, die Du derzeit verbaut hast im Pro2.1, laut Signatur, sofern die läuft ? Die HD5770 war eine Serie, die von so ziemlich allen Herstellern in Vollausrüstung geliefert wurde, daher hat sie Apple dann auch ab Pro5.1 angeboten/verbaut.

[King Ringeling](#), die Radeon HD 4870 kam als Upgrade-Kit für den Mac Pro (Anfang 2008), nicht für den 2.1.

[@Dentai](#), das darf man nicht so über einen Kam scheren, ist neuer und daher besser. Oft sind die Grafikkarten mit ihren Spezifikationen sehr abgespeckt, irgendwelche OEM-Teile für billig Geld. Die Grafikkarten-Hersteller hoffen ja auf die Dummheit der Benutzer. Neuer ist besser, was für ein Trugschluss, so haben die Hersteller Kohle gemacht und die Benutzer verarscht. Die Leistung der ganzen Serie 6xxx ist da fraglich.

Wenn man im Internet den Grafikvergleich macht in der Suche, dann sieht man die Unterschiede. (HD5770 vs HD6540 , ...6550, ...6570). Meine 6570 reicht nicht annähernd an die Leistung der HD5770 im MacPro3.1 heran.

[@LuckyOldMan](#), Deine CPU kann wohl kein SSE4.1, soweit ich recherchiert habe, aber bis Capitan sollte die noch mitspielen mit dem Pro2.1, oder?

Der sollte mit ner 5770 und einer SSD noch super rennen, denke ich.

Die HD5770 ist bei Apple erst ab dem 5.1 offiziell vorgesehen, daher hat Apple sich nicht um das GPU-PowerManagement gekümmert im System für vorhergehende MacPro's, was zur Folge hat, dass die HD5770 immer auf Vollast läuft und zu hohen Temperaturen führt. Auf meinem MacPro3.1 habe ich es unter Capitan und Sierra allerdings gepatcht, so dass es nun richtig geht mit der Karte.

Es empfiehlt sich auch auf dem echten MacPro die FakeSMC, nebst Plugins nach S/L/E zu installieren und den HWMonitor für die Überwachung der Temp's zu verwenden. Die FakeSMC tut dem MacPro nicht weh, keine Angst. Natürlich sofern Du auf dem Teil ab Capitan benutzt musst Du [SIP](#) regeln, damit diese unsigned Kexte auch geladen werden können.