

Erledigt

Hardware für 3D-Rendern, Grafik, Video- & Fotobearbeitung

Beitrag von „MacGrummel“ vom 10. März 2017, 00:53

Mein, mein, herzlich willkommen im Forum erstmal!



Bei Deinen Fragen fang ich mal hinten an: 650 Watt reichen für zwei Grafikkarten im Rechner. Da die R9 280X aber nicht grad ein Sparwunder ist, sondern ordentlich Strom in Wärme (und ein paar Pixel..) umsetzt, bist Du dann mit zwei Karten davon schon dabei, das System auszureizen. Mit ordentlich vielen HDs im Rechner noch mehr. Da wäre eine halbe Nummer größer sicherer.

Mit XFX ist das immer so eine Sache: die verdrehen das Grafik-BIOS meist so lange, dass nur noch Windows darauf ordentlich läuft, um in den PC-Benchmarks um ein paar Punkte vorn zu liegen, es gibt aber durchaus auch Karten, die ordentlich laufen. Wie das gerade mit der Karte ist, die Du ins Auge gefasst hast, ist, kann ich Dir leider nicht sagen, aber im Allgemeinen sind da MSI- oder Sapphire-Karten eher Mac-geeignet..

Die Adobe-Programme sind allerdings trotz der nicht sehr aktuellen Unterstützung immer noch eher Freunde von Nvidia und ihrem Cuda..

Die zweite Karte sorgt für deutlich schnelleres Rendern, aber der Faktor 2 wird sicher nicht ganz erreicht.

Der Kühler steht auch auf meiner Mac-Pro-Wunsch-Liste (neben den zwei R9 280X hinter mir im Regal), obwohl sich im Netz einige über die Geräusche beschweren. Wenn die Grafik gefordert wird, hört diese Lüfter aber keiner mehr raus..

