

Erledigt

Hardware für 3D-Rendern, Grafik, Video- & Fotobearbeitung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 10. März 2017, 08:39

Wenn es eine R9 280x werden soll, würde ich dir raten mal hier vorbei zu schauen: [R9 280x](#)

Aufgrund der Entwicklungen würde ich mich an deiner Stelle zwischen einen der dreien entscheiden:

1. Wenn du mehr Leistung in Adobe Programmen als Apple Programmen brauchst: GTX 980 TI
2. Wenn du viel FCPX Performance unter Sierra haben willst: RX 480 mit diesem Trick: [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)
3. Wenn du am meisten FCPX Performance haben willst: R9 280x unter El Capitan!

Jetzt musst du etwas abwägen 😊

Eine zweite GPU bringt unter FCPX etwa eine Verbesserung von 30% was RenderTimes angeht...