

Erledigt

GA-Z170MX-Gaming 5 ohne USB Typ-C und USB 2.0 Ports

Beitrag von „Chris66“ vom 14. März 2017, 22:11

Hallo den4ik,

Dank für Deine Exclude-Liste. Diese kann ich bei mir aber leider nicht verwenden. Ich scheine wohl anders Ports in Benutzung zu haben. Diese habe ich ja in dem PDF-Dokument aufgelistet. Bei Dir sind auf jeden Fall Ports ausgeschlossen, die ich auf jeden Fall benötige.

Hallo elmacci,

Danke für den Hinweis. Ich dachte, ich könnte hier nur mit der allgemeinen *USBInjectAll.kext* Konfiguration im EFI/CLOVER/kexts/Other Ordner und dem `uia_exclude` arbeiten. Eine SSDT Datei habe ich noch nicht erstellt. Dann werde ich mich jetzt darin mal einlesen und versuchen dies bei mir umzusetzen.

Gruss und Danke,
Chris66