

Erledigt

Workaround für OpenGL bzw WebDriver Problem in iBooks und Xcode

Beitrag von „den4ik“ vom 15. März 2017, 12:33

[Zitat von rubenszy](#)

liegt nicht am Webtreiber eher An dem Verbugten Sierra

Ist Downgrade eine Möglichkeit. Oder kassiert man mit dem Käpt'n noch mehr bugs? Ich glaube ich werds versuchen. Wenn ich ein Zeitfenster für finde. Meine Einschränkung ist nur die Testumgebung. Meine Applikationen sollen auf dem neusten System laufen. Ich werde wohl zum testen mein MacBook nehmen müssen.

Man munkelt , dass der Ganze Web-Driver support eingestellt werden soll. Das wäre dann aber ein echtes Problem.

Sent from my iPhone using Tapatalk