

**Erledigt**

## **Workaround für OpenGL bzw WebDriver Problem in iBooks und Xcode**

**Beitrag von „rubenszy“ vom 15. März 2017, 15:30**

Ach quatsch, wenn es so wäre, würde es gar kein Sinn ergeben das Nvidia seit Oktober Programmierer für den Web Treiber sucht, die die Pascal lauffähig machen sollen unter macOS. Immer erst abwarten ob es so passiert wie manche Propheten es beschwören. Der Weltuntergang sollte 2000 auch schon gewesen sein und du atmest noch immer.