

# Info: AGDPFix Alternative - kein Patchen mehr nach macOS Update nötig

Beitrag von „elmacci“ vom 18. März 2017, 00:29

Hallo zusammen,

ich weiß nicht ob das hier schon bekannt ist - scheint aber recht aktuell zu sein, insofern wollte ich es hier einmal teilen.

Wenn man die System Definition Mac Pro 6,1, iMac 15,1 oder 17,1 verwendet - in Kombination mit einer NVIDIA Grafikkarte und den Webdrivern - dann musste man bislang die Info.Plist der AppleGraphicsControl.Kext bearbeiten oder den automatisierten AGDPfix (der das gleiche macht) verwenden damit man nach dem Boot nicht einen schwarzen Screen bekommt.

Das Problem dabei - mit jedem Update von macOS muss man diesen Patch wieder durchführen.

Es gibt nun eine alternative Lösung, die ich persönlich ganz charmant finde weil sie "updatesicher" ist.

Es sind nur zwei Kexte notwendig, die einfach in den EFI/Kext/Other-Ordner auf der Bootpartition kopiert werden müssen, und zwar:

1) Lilu Kext --> <https://github.com/vit9696/Lilu/releases>

2) NvidiaGraphicsFixUp --> <https://sourceforge.net/projects/nvidiagraphicsfixup/>

Selbst getestet und für funktional befunden



cheers