

Erledigt

Hardware für 3D-Rendern, Grafik, Video- & Fotobearbeitung

Beitrag von „MacFly“ vom 19. März 2017, 07:51

Wollte heute eigentlich mit dem Zusammenbau beginnen. Alle Komponenten – bis auf die Grafikkarte – sollten bis heute eintreffen. Was fehlt, ist der Prozessor.

Ok, dann eben wenigstens das Netzteil einbauen ...

Aber erst mal zum Gehäuse:

Macht alles in Allem erstmal einen sehr guten Eindruck. Jede Menge Schrauben und Zeugs ...

Innen keine scharfen Kanten. Wohl auch genug Platz für die Kabel. Die Seiten kann man einfach abziehen und sind mit Gummistreifen gedämmt.

Mit einem Tip-On-Mechanismus läßt sich die obere Klappe öffnen