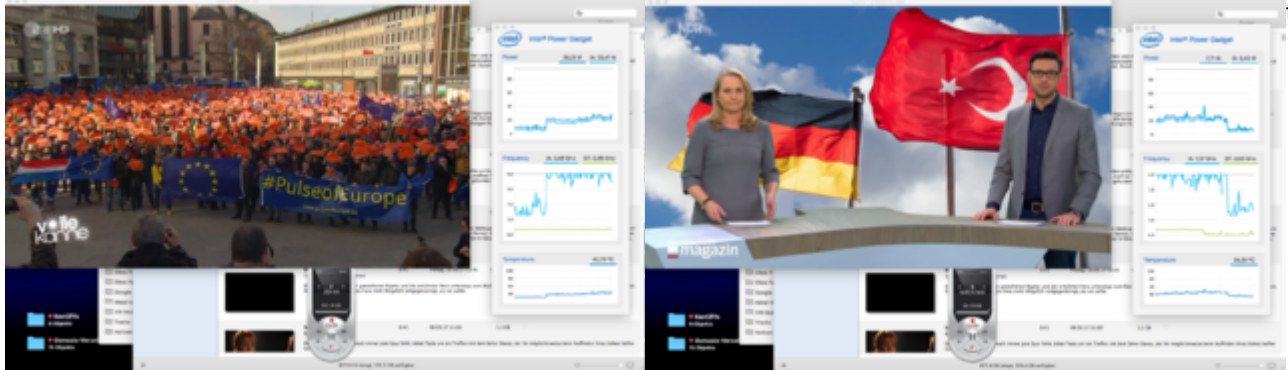


Erledigt

## Neueinsteiger - mein erster Hackintosh

Beitrag von „MacGrummel“ vom 21. März 2017, 00:22

Es ist schön, dass eine Grafikkarte AMD-Polaris den Standard H.264 unterstützt, schöner wäre es allerdings, wenn macOS das auch wirklich tun würde. So lange der nicht wie der H.264 ins System integriert ist, ist das Kodieren in diesem Format immer eine größere Rechenaufgabe.



Aber erstmal:



Dann gleich eine wichtige Frage: warum möchtest Du Dich auf 32 GB Arbeitsspeicher beschränken? Bereits in die Boards in M-Größe passen doch 4 x 16 GB. Sonst könnte ich Dir natürlich auch [Grummels Kaffeemaschinen](#) empfehlen: noch eine Nummer kleiner in N-Größe, aber nur ein PCI-e-Anschluss für entweder FW oder eben ordentliche Grafikkarte.

Leider ist das neueste BIOS zu diesem Board, dass den Thunderbolt-USB-C-Anschluss als solchen aktiviert (zumindest unter Win 64 bit geht der) absolut nicht Clover-kompatibel. Aber das kann sich natürlich mit der nächsten Version ändern..

Ob meine gebrauchte gekaufte AMD R9 280x mit 10 bit die Farben ausgeben können, kann ich nicht beurteilen, da fehlt mir der geeignete Eizo. Aber das sollen ja die gleichen Karten wie die FirePro600er im MacPro sein. Und deshalb gehen sie auch direkt oOB, wenn man nicht gerade die [XFX-Variante mit dem vermurksten Karten-BIOS](#) erwirbt.