

Erledigt

MSI Radeon RX 480 Gaming X unter Sierra 10.12.2 (mit allen 36 Compute Units)

Beitrag von „antagon“ vom 22. März 2017, 07:53

Moin...

Ich habe gestern die RX 480 auch für einen Kollegen installiert. Dabei ist mir aufgefallen, dass der Info.plist patch zur Änderung der Device ID nicht funktioniert. Heißt also die Karte funktioniert nur wenn ich die Device ID auch manuell in die Info.plist schreibe.

Ich hab das zuhause ebenfalls noch mal nachvollzogen und festgestellt, dass auch ich den Kext bei früheren Versuchen die Karte zum laufen zu bringen manuell verändert hatte. Entferne ich diese ID läuft die Karte nicht mehr.

Ich hab selbst nochmal mittels iHex überprüft ob die Hex Werte aus [@rubenszy](#) korrekt sind (sind sie).

Im CC hab ich bei dem "Change 0x67EF1002 to 0x67DF1002" Patch auch nicht die Möglichkeit einen Haken bei Infoplistpatch zu setzen.

Wo könnte das Problem liegen?

Darüber hinaus hab ich festgestellt, dass das Setzen des Framebuffers "Dayman" zumindest in meinem Fall (HDMI Dual Monitor Setup) keinen Nutzen hat.