

Erledigt

Komponentenauswahl und Fachfragen

Beitrag von „elmacci“ vom 23. März 2017, 16:17

[Zitat von OliverZ](#)

4. Wenn es eine leistungsstarke CPU in Verbindung mit einer GTX 980 TI sein soll, dann würde ich zu einem Netzteil mit ca. 600 bis 700 Watt greifen. Es gibt im Netz verschiedene Berechnungstools, wieviel Leistung man für welche Komponenten benötigt. Die sind aber nicht immer exakt und manche Ergebnisse sind nicht verifizierbar.

Schließlich gibt die Angabe der verschiedenen Labels ja nur an, dass die Leistung in rund 80 % der Fällen immer zur Verfügung steht. Ein 500 Watt-Netzteil hat bei einer 80+ Platinum Zertifizierung im ungünstigsten Fall immer mindestens 400 Watt zur Verfügung. Wer also mit Tools 510 Watt ausrechnet, sollte sich daher ein Netzteil mit mindestens 600 Watt-Leistung kaufen. Dann hat man für die eine oder andere Festplatte im Rechner noch Luft.

Alles anzeigen

Stimme voll zu.

Vielleicht noch ergänzend: Bei den Netzteilen ist das immer so eine Sache. Ein 850 Watt kann - wenn qualitativ nicht gut - schlechtere Leistungswerte liefern als ein gutes 600 Watt Netzteil.

Für Deine Komponenten reichen 600 Watt dicke aus - z.B. ein bequiet Straight Power oder etwas von Seasonic.

Man tendiert gerne dazu, sein System mit einem viel zu mächtigen Netzteil auszustatten. 😊

Beispiel: Ich setze ein 550 Watt Dark Power Pro 11 von bequiet ein, das qualitativ von vielen unter den Top 3 eingeordnet wird.

Mit Intel i6700K, 32GB Ram, 3 SSDs, 3 Gehäuselüftern + 1 CPU-Lüfter - UND **2X NVIDIA GTX 970 im SLI-Verbund.**

Funktioniert wunderbar, 2 Tage Stresstest erfolgreich bestanden 😊

Das Netzteil schafft im Extremfall sogar 666W (Abschaltung erfolgt bei 56A und 11,91V = 666,96 Watt).

Lesenswerter Artikel dazu bspw. <https://www.hardwareluxx.de/in...-im-sli-test.html?start=2>

Hier wurde der Stromverbrauch des Gesamtsystems (!) gemessen, einmal mit 2 GTX 970 und einmal mit 2 GTX 980 Karten. Selbst mit einer GTX 980 im SLI-Verbund landet das (übertaktete) System bei knapp 518 Watt.

cheers