

Erledigt

Hardware für 3D-Rendern, Grafik, Video- & Fotobearbeitung

Beitrag von „Yassine81“ vom 23. März 2017, 18:29

Welche Version hast du denn?

interne Grafik auf mindestens 96MB setzen, glaube auf other Systems oder Windows...bin unsicher.

welche Kexte hast du denn drin?