

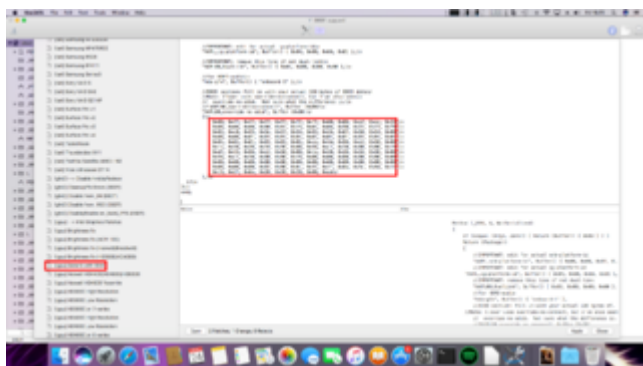
Erledigt

Monitor-Einstellungen unter macOS Sierra auf Laptops funktioniert nicht.

Beitrag von „Fredde2209“ vom 24. März 2017, 16:35

Kleine Ergänzung:

Einfügen lässt sich das natürlich auch in die DSDT.aml Datei. Dazu benötigt ihr nur MaciASL und die Laptop Patches von Rehabman. Dort findet ihr unter der Kategorie [igpu] den Patch "Generic with EDID". Diesen einfach mal anklicken, sodass ungefähr so etwas erscheint:



Mit diesem Patch lässt sich gleich noch eine ig-platform-id einfügen, sodass die iGPU gar nicht erst über Clover initialisiert werden muss. Damit kann man sich also "Inject Intel" und die ig-platform-id in der config.plist sparen. Gar nicht so unpraktisch. Was dahingegen sehr unpraktisch ist, ist das Eintragen der EDID Werte in die DSDT.aml. Daher habe ich damit etwas herumprobiert und festgestellt, dass nicht alle Werte eingetragen werden müssen. Es reicht einfach die Werte für die Displaygröße und die Checksum anzupassen. Die Stellen für die Displaygröße sind 22 und 23 (dies müsst ihr also abzählen). In dem DSDT Patch wären das allerdings diese Werte:

```
{\n  0x00, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x00, 0x06, 0xaf, 0xec, 0x23,\n  0x00, 0x00, 0x00, 0x0f, 0x15, 0x01, 0x04, 0x90, 0x22, 0x13, 0x78,\n  0x02, 0xc8, 0x95, 0x9e, 0x57, 0x54, 0x92, 0x26, 0x0f, 0x50, 0x54, 0x00,\n  0x00, 0x00, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01,\n  0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0xcce, 0x1d, 0x56, 0xe2, 0x50, 0x00,\n  0x1e, 0x30, 0x26, 0x16, 0x36, 0x00, 0x58, 0xc1, 0x10, 0x00, 0x18,\n  0xdf, 0x13, 0x56, 0xe2, 0x50, 0x00, 0x1e, 0x30, 0x26, 0x16, 0x36, 0x00,\n  0x58, 0xc1, 0x10, 0x00, 0x00, 0x18, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,\n  0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,\n  0x00, 0x00, 0x02, 0x00, 0x0c, 0x3f, 0xff, 0x0a, 0x3c, 0x64, 0x11,\n  0x19, 0x2f, 0x6e, 0x20, 0x20, 0x20, 0x00, 0xad\n},\n\n
```

die zu

```
0x00, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x00, 0x06, 0xaf, 0xec, 0x23,\n0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0f, 0x15, 0x01, 0x04, 0x90, 0x10, 0x10, 0x70,\n0x02, 0xc8, 0x95, 0x9e, 0x57, 0x54, 0x92, 0x26, 0x0f, 0x50, 0x54, 0x00,\n0x00, 0x00, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01,\n0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01,\n0x1e, 0x30, 0x26, 0x16, 0x36, 0x00, 0x58, 0xc1, 0x10, 0x00, 0x00, 0x18,\n0xdf, 0x13, 0x56, 0xe2, 0x50, 0x00, 0x1e, 0x30, 0x26, 0x16, 0x36, 0x00,\n0x58, 0xc1, 0x10, 0x00, 0x00, 0x18, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,\n0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,\n0x00, 0x00, 0x00, 0x02, 0x00, 0x0c, 0x3f, 0xff, 0x0a, 0x3c, 0x54, 0x11,\n0x19, 0x2f, 0x6e, 0x20, 0x20, 0x20, 0x00, 0xad\n,\n
```

geändert werden müssen. Dann noch die Checksum anpassen und einmal Neustarten - fertig 😊 Falls dann die Funktion "Brightness Control" noch nicht funktionieren sollte, einfach den Brightness Fix HD3000/4000 anwenden (wie das bei > HD4000 ist weiß ich leider nicht)