

Erledigt

Grafikkarte Radeon 470 RX unter Sierra läuft nicht

Beitrag von „al6042“ vom 26. März 2017, 14:02

So,
dann habe ich hier mal was vorbereitet...

Die DSDT.aml wurde komplett gepatcht, sodass damit auch Onboard-Audio und HDMI-Audio (interne und externe Grafik) per AppleALC funktionieren sollten. Der HD530-Grafikfehler sollte damit auch nicht mehr auftauchen.

Diese Datei muss in den Ordner /EFI/CLOVER/ACPI/patched auf der versteckten EFI-Partition abgelegt werden.

Die config.plist habe ich um die DSDT-Fixes, bis auf den FixShutdown, ausgedünnt, dafür aber unter den KextsToPatch-Einträgen ein paar Sachen nachgezogen.

Darunter gehört zum Beispiel auch das Injecten der AMD-Geräteinfo "0x67df1002" in die Info.plist des AMDRadeonX4100.kext.

Benenne vor dem Einsatz der beiliegenden Datei dein Original um, z.B. Config-Original.kext, damit diese nicht verloren geht.

Hinweis zu Audio:

Ich habe in der Config.plist die KextsToPatch-Einträge für den AppleHDA entfernt. Solltest du den realtekALC.kext am Laufen haben, kannst du diesen entfernen und stattdessen den [AppleALC.kext](#) plus den [Lilu.kext](#) in den Ordner /EFI/CLOVER/kexts/Other packen...

Sollten noch irgendwelche HDAEnabler.kexte herumschwirren, solltest du diese ebenfalls entfernen.