

Erledigt

Palit Gtx 980 super jetstream keine grafikbeschleunigung

Beitrag von „DSM2“ vom 27. März 2017, 15:56

Alle Lösungen die hier gepostet wurden waren eigentlich auch richtig, doch manche configs wollen einfach nicht so.

Hier war das so ein Fall:

Ich musste hier den AGDPFix nutzen und zusätzlich die IOPlatformPluginFamily.kext bearbeiten, erst danach wird die Palit richtig erkannt bzw zugewiesen, warum dies leider so ist kann ich nicht genau sagen. Habe diese Lösung vor einiger Zeit an dem ein oder anderen Build bereits Anwenden müssen. Alles clean und vanilla Installationen gewesen und doch wollte der Nvidia Webdriver einfach nicht funktionieren.