

Erledigt

Hardware für 3D-Rendern, Grafik, Video- & Fotobearbeitung

Beitrag von „MacFly“ vom 29. März 2017, 22:40

Sooo

Inzwischen läuft mein McFly - zwar noch rudimentär (USB3?, Blauzahn?, Hören? Sprechen??? ...hää?) aber ich kann schon Programme installieren 😊

Nach diversen gescheiterten Versuchen mit Clover zu booten und einigen Hinweisen von Ralf, bin ich schließlich darauf gekommen, dass wenn man El Capitan draufspielen möchte, die Kexte nicht in dem "10.12 - Ordner" liegen sollten 😊 Nach dem Verschieben in den 11er Ordner, hing es dann nur noch an der falschen USB-Buchse.

Gibt neben dem oben genannten noch Einiges zu tun: z.B. nakoleptische Amnesie des Fluxkompensators

Konkrete grundsätzliche Frage:

Kann ich eigentlich Apples Updates für El CAPITAN einfach so draufspielen lassen?

Oder erst alle notwendigen Kexte installieren?