

Erledigt

MSI Radeon RX 480 Gaming X unter Sierra 10.12.2 (mit allen 36 Compute Units)

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 31. März 2017, 10:37

Ich will mal mit der Gigabyte RX480 8GB Gaming1 nicht so schnell aufgeben. Kann mir mindestens noch ne Woche Zeit lassen zu retournieren.

Ich habe sie überhaupt noch nicht zu Laufen bekommen. Irgendwas muss ich ja falsch machen.

Das habe ich gemacht:

- Cleaninstall von macOS 10.12.4 mit iGPU HD530 (ist über HDMI mit Monitor verbunden)

- AMDRadeoX4100.kext und AMD9510Controller.kext auf den Schreibtisch gezogen

- in beiden info.plist 0x67DF1002 hinzugefügt

- in Clovers config.plist unter „Graphics“ Framebuffer „Dayman“ hinzugefügt (im UEFI-Bios steht bei mir aber „Elesmere“ oder bringe ich da was durcheinander)

- in Clovers config.plist „Inject Intel“ angehakt und „ig-platform-id“ 0x19120000 eingetragen (habe gelesen, dass die HD530 in 10.12.4 ohne diese Einträge funzt)

- in Clovers config.plist unter „Devices“ FakeID=0x67DF1002 eingetragen

- Rechner runtergefahren, RX480 eingebaut und über DP an denselben Monitor angeschlossen

Der Neustart bringt kein Erfolgserlebnis, der Bootvorgang bleibt mittendrin stehen und die Karte schaltet irgendwie ab. Die Lüfter bleiben stehen und nichts passiert mehr. Bildschirm ist schwarz.

Am WE bzw. Anfang der nächsten Woche werde ich das nochmal testen, da mir noch einige Ungereimtheiten aufgefallen sind.

Wie z. B.:

- Benötige ich den BAFIN_to_ELLESMERE-Patch ?
- Könnte meine DSDT stören bzw. muss ich unter „Device (GFX0)“ den AMD Graphics Controller hinzufügen ?
- Benötige ich für den ersten Start besser einen zweiten Monitor ?

PS: Die Anleitung in macrumours, die mein Vorredner schon gepostet hat, hatte ich auch schon gefunden. Schön, dass man das Patches so einfach über die Shell erledigen kann. Dann muss man ja nur noch das KextUtility anschmeißen und schon wäre alles erledigt.

Wenn es denn funktioniert. 😁