

# AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher - immer aktuell

Beitrag von „al6042“ vom 2. April 2017, 10:51

Und weiter gehts mit der Version 1.1.1.

Folgende Neuigkeiten wurden hinzugefügt:

- Requires Lilu 1.1.0 or newer
- Fixed IDT92HD71B7X macOS 10.12 compatibility issue
- Added IDT92HD91BXX revision-id 0x100303
- Added CX20722 menubar patch for 10.10 and above by Wern Apfel
- Added CX20724 menubar patch for 10.10 and above by Wern Apfel
- Added CX20751/2 menubar patch for 10.10 and above by Wern Apfel
- Updated ALC269VB layout-id 11 for Dell Precision Workstation T1600 by Mosser
- Added ALC1220 layout-id 5 and 7 by Mirone
- Added ALCS1220A layout-id 5 and 7 by Mirone
- Increased replacement count for several SKL hdmi patches to workaround matching sequence issues by Andrey1970
- Update Intel HD4000 HDMI patches for 0x01660009 and 0x0166000A by Andrey1970
- Implemented simple byte sequence deduplication to reduce kext size
- Update pinconfig for ALC1220 layout-id 11 by truesoldier
- Added IDT92HD71B7 menubar patch for 10.10 and above by Wern Apfel
- Added IDT92HD91BXX ambient noise reduction to layout-id 12
- Added ALC887 revision-id 0x100202
- Changed ALC255 layout-id 3 resources by Mirone. It should fix kernel task loading issue
- Added CA0132 layout-ids 0-6 by Wern Apfel
- Fix CX20756 typo in layout3.xml.zlib

Die Macher des AppleALC haben auch in dieser Version den eigentlichen Kext-, Prozess- und Library-Patcher, herausgelöst und als eigenen Kext bereitgestellt: [Lilu - Generic kext patcher \(neue Grundlage für AppleALC 1.1.x und Shiki 2.x.x\)](#).

**Ohne diesen, wird die vorliegende Version vom AppleALC nicht geladen.**

Ozmosis-taugliche Version liegt bei.