

Erledigt

Hardware für 3D-Rendern, Grafik, Video- & Fotobearbeitung

Beitrag von „MacFly“ vom 3. April 2017, 10:05

Danke Dir!

Flashen, wegen der immer neuen Booteinträge

Hatte natürlich auch im Handbuch geschaut. Was mich wundert, dass alles erkannt, auch das neue File angezeigt wird, sich das Flashen ansich aber nicht starten lässt - weil: "Can`t read file"

Versuche jetzt erstmal alle USB-Ports zu aktivieren ...

Viel Spasss auf Aarbeit, hömma!

LG, Dieter