

Erledigt

## ATI Radeon HD5770: Wer hat bereits Radeon-PC-GraKas auf Apple umgeflasht? Jetzt ich! :)

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 9. April 2017, 13:36

Zitat von EintopfLakai

..... Mich würde nebenbei noch interessieren, wofür du den Mac Pro 2.1 eigentlich aktuell einsetzt 😊

Mein MP2.1 wie meine PM G5 und die diversen Hackintoshs dienen keinem produktiven Zweck - das ist nur Spaß an der Freud! 😊

Ein bißchen was für den üblichen Hausgebrauch wie Bilder, INet etc.- nichts Aufregendes (ähnlich wie bei meinen Win OS-PCs)

Zitat von Tanzmusik

Gratuliere [@LuckyOldMan](#) zum Bootscreen !! 🐸

Hast Du wohl endlich den Papierkorb gelöscht und damit endgültig den Cache geleert ... :P.....

Danke! Vergiss Deinen Anteil daran nicht! 😊

Ich glaube eher, dass es nichts mit den Caches zu tun hatte, sondern von Anfang an funktionierte. Ich hätte mich nur früher an die Vorgabe für die Bootscreen-Wiedergabe erinnern müssen: es ist halt immer noch eine PC-Karte, die für OS X geflasht wurde und da braucht es den DVI-PCI-Adapter am unteren DVI-Port. Soweit meine bisherige Information, obwohl ich schon Kartenangebote in Ebay gesehen habe, wo der Bootscreen ohne DVI-VGA-Adapter nativ aus der Karte kommt.

So schaut es jetzt nach der Installation der Audio-Kext aus.

Allerdings habe ich ein kleines Problem, das auch Auswirkungen auf die Bildwiedergabe über die beiden Monitore hat.

Es gibt den 24"-Hauptbildschirm mit mit 1x VGA (Bootscreen via Adapter, wenn benötigt - ansonsten leer), 2x HDMI (1x für OS X-Bildwiedergabe plus Audio, 1x für WinOS-Bildwiedergabe plus Audio) und einen kleineren 19"-Monitor für den ausgelagerten Fenster-Kram (Mail, ....). Da streiten sich die beiden darum, wer jetzt auch das Bild mit dem Dock inkl. Hauptschreibtisch anzeigt, das an sich nur auf dem großen 24"-er zu sehen sein soll (der auch für die Audio-Weiterleitung zuständig ist). Kann ich irgendwo festlegen, wo Dock etc. zu sehen sein sollen?

Ein wenig verwirrend, aber ich hoffe, es kommt rüber, was ich herbeiführen möchte.

Gruß  
LOM