

Erledigt Alloc Type 2 Error

Beitrag von „ralf.“ vom 9. April 2017, 15:05

Ich würde die Karte wieder einbauen. Die läuft ja mit nv_disable=1 zwar nur mit 7MB. Aber die HD630 könnte der Schwierigkeiten machen.

Die Kaby-Lake-Grafik soll mit diesen Kexten: [FakePCIID.kext](#) + [FakePCIID_Intel_HD_Graphics.kext](#) laufen.