

Erledigt

GTX 970 wird als "NVIDIA Chip Model 3MB" erkannt

Beitrag von „Taper“ vom 13. April 2017, 22:10

Hallo Hackintosh Community,

ich habe mir heute eine GTX 970 gekauft, habe aber Probleme diese unter MacOS ans Laufen zu bekommen.

Zu meinen System Daten:

Mainboard: GA-Z170X Gaming 7

Ram: 2x Crucial Ballistix Sport LT DDR-2400 8GB

Prozessor: Intel Core i7 6700k

Grafikkarte: NVIDIA Geforce GTX 970

OS: MacOS Sierra 10.12.4

Bis heute habe ich die Integrierte HD 530 des i7 verwendet. Vor dem Einbau der GTX 970 bin ich wie folgt vorgegangen:

- NVidia Web Treiber über den NVidia Web Driver Updater heruntergeladen und installiert (Version: 378.05.05.05f01)
- Über den Clover Configurator die Boot->nv_disable=1, SystemParameters-> NVidiaWeb aktiviert und unter Graphics "Inject Intel" deaktiviert
- Anschließend den PC heruntergefahren und die GTX 970 eingebaut
- Rechner angeschlossen und Display über die HD530 verbunden
- Ins BIOS gebootet und die Integrierte Grafik deaktiviert sowie BIOS Display Output auf PCIe 1
- Display an die GTX 970 anschlossen und Rechner gestartet.

MacOS lässt sich ohne KernelPanics starten. Allerdings ist die Auflösung auf 1024*768 beschränkt, die Grafikkarte wird unter "Über diesen Mac als" NVIDIA Chip Model 3MB und es glitthen mehrere weiße Boxen über den Bildschirm bei Animationen.

Ich habe nun alle erdenklichen Kombinationen aus "nv_disable" "nvda_drv" und "Inject NVidia" durchprobiert.

Aktuelle Konfig ist: "nv_disable=1" und unter System Parameters "NVidiaWeb" aktiviert.
Mit den Einstellungen wird in dem NVidia Driver Manager (unter Systemeinstellungen) angezeigt dass ich den NVidia Web Driver verwende. Allerdings wird die Grafikkarte unter Über diesen Mac immernoch als "NVIDIA Chip Model 3MB" erkannt.

Im Anhang hänge ich meine Clover Config an.

Ich hoffe ihr findet meinen Fehler da ich so langsam mit meinem Latein und Google am Ende bin 🙄

Vielen Dank und Viele Grüße

Taper