

**Erledigt**

## **Pascal Support und Probleme**

**Beitrag von „Sascha\_77“ vom 14. April 2017, 11:06**

Mal so eine Idee für eine temporäre Lösung .... es gibt auf GitHub ein Tool Namens "DisableMonitor".

<https://github.com/Eun/DisableMonitor>

Damit schalte ich z.b. immer meinen 3. Monitor ab den ich nur unter Win zum Zocken nutze aber der in OSX nur stört. Evtl. kann man damit nach nem Sleep ja den Monitor disable und direkt wieder enable und u.U. ist das Flackern dann weg? Da ich keine GTX 10xx habe kann ich meiner Theorie nicht nachgehen. Vllt. probiert es mal einer?

Wenn das klappt gibts dann noch ein Tool was vor dem Schlafengehen und nach dem Aufwachen Skripte, Programme etc. autom. ausführt.