

Erledigt

## Benchmark die zweite

**Beitrag von „griven“ vom 17. April 2017, 13:26**

Für OpenGL empfiehlt sich ggf. auch GFXBenchGL gibt es kostenfrei sowohl für macOS als auch für Windows und Linux ich denke hiermit bekommt man dann auch eine saubere Vergleichbarkeit der Leistung auch zwischen den Systemen hin. Exklusiv für macOS gibt es auch noch GFXBenchMetal was einen Vergleich der verschiedenen Systeme untereinander möglich macht in einem reinen macOS Umfeld.