

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „al6042“ vom 17. April 2017, 22:42

Verstehe...

Da in der DSDT noch jede Menge andere Sachen eingebaut sind, wäre es u.U. keine gute Idee, die DSDT als solche nicht mehr zu nutzen.

Wenn ich in deiner IOREG den Hinweis auf die ig-platform-id 0y19120001 sehe, wurde die dann per Clover injected?

Und ja, beide Methoden gleichzeitig sind auch nicht wirklich das gelbe vom Osterei...